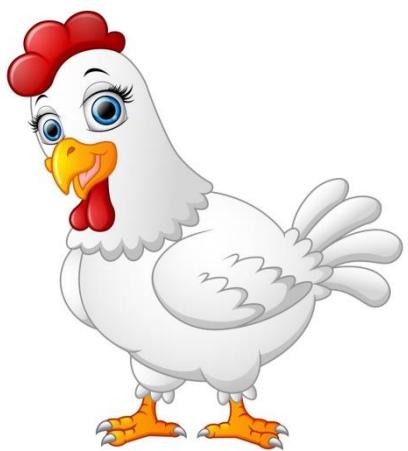


Upute za rad:

Irezati kartice. Složiti pred dijete nekoliko različitih kartica. Pitati ga gdje se nalazi određena životinja. Očekujte da Vam da karticu pravilne životinje u ruke. Ako to ne napravi, vratite pogrešnu karticu, još jednom imenujete životinju i zatim mu fizički vodite ruku da uzme ispravnu karticu. Kod određenih životinja ga pitati kako se one glasaju (konj, guska, svinja, krava)

Igra uparivanja – složite sve kartice na stol i zadate mu zadatak da pronađe kravu. Kad Vam dijete da obje kartice na kojima je krava, možete ići na istu životinju. Ako Vam da samo jednu, verbalno ga usmjerite: Gdje je još krava? Daj mi kravu!



KOKOŠ



KOKOŠ



KONJ



KONJ



MAGARAC



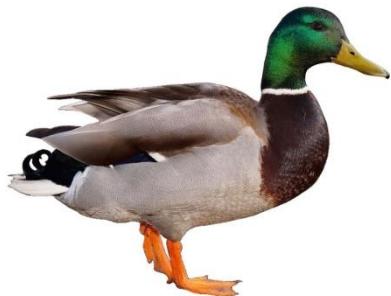
MAGARAC



PURAN



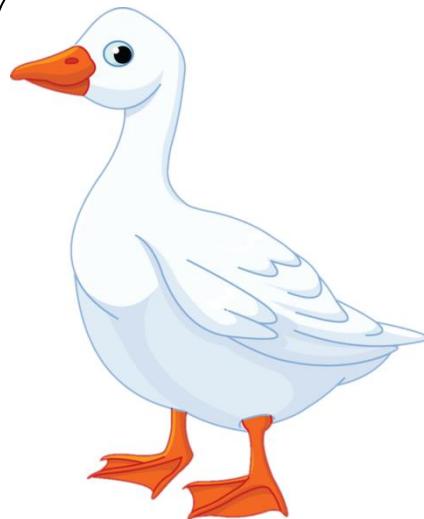
PURAN



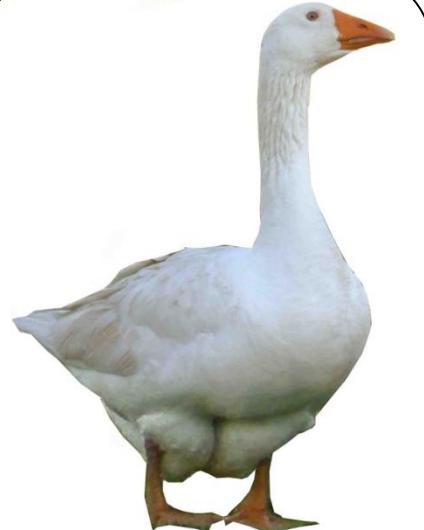
PATKA



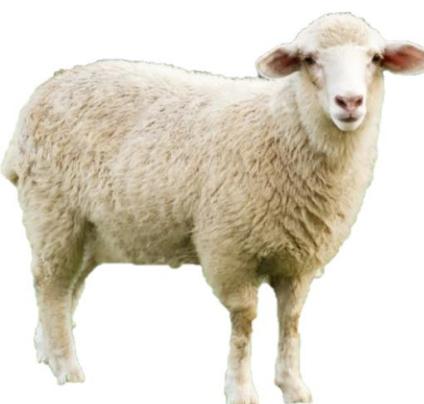
**PATKA**



**GUSKA**



**GUSKA**



**OVCA**



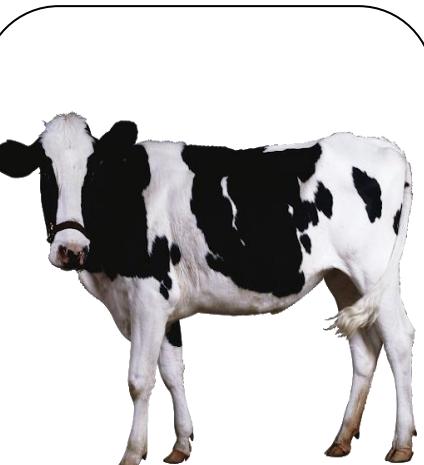
**OVCA**



**SVINJA**



**SVINJA**



**KRAVA**



**KRAVA**